

FORMULAIRE INSCRIPTION
4 ème EDITION du MARCHE MEDIEVAL 2015 VIENNE (38200)

Fête médiévale " CHEVALIERS et BÂTISSEURS "

Dernier W.End d' Août 2015 - le 29 et 30 Août

Samedi 29 à partir de 10 H - Nocturne jusqu'à 23 h

Dimanche 30 de 10h à 19h

LES INSCRIPTIONS SERONT CLOSES le 31 juillet

Tarif : 40 euros TTC le mètre linéaire pour les 2 jours,
Règlement à effectuer dès à votre inscription.

Caution : 200 euros par dépôt de chèque à l'inscription.
Ce chèque ne sera pas encaissé, et restitué juste avant votre départ
le dimanche après 19h
Les cautions des inscrits qui ne se présenteront pas seront encaissées

Réserve : Seuls les ateliers et articles de types médiévaux seront acceptés.
Vous devez disposer aussi d'un stand et échoppe, mobiliers et costumes
médiévaux corrects et authentiques. Epoque XIII ème / XIV ème siècle
Barnum, parasol de foire et déguisements de fête interdits.

=====> [Télécharger le règlement du marché médiéval](#)

=====> [Télécharger le formulaire renonciation à l'image](#)

Votre candidature sera examinée et validée en fonction des places disponibles, votre spécialité, et des informations que vous nous aurez transmises.

Clôture des inscriptions le 30 juillet

Vous avez la possibilité de nous communiquer des infos et photos complémentaires par mail si nécessaire : voyageurs-du-temps@orange.fr

Nom *:

Prénom :

Nom de votre entreprise :

Fonction :

Adresse :

Code postal :

Ville :

Pays :

E-mail *:

Tél. entreprise :

Tél. perso* :

Portable :

Site Internet :

Vos compétences, spécialités ou celles de votre structure :

Description sommaire de vos prestations et type d'articles vendus ou fabriqués

N° Registre du Commerce :

N° SIRET :

N° TVA si assujetti

Type de société : Indep, EURL, SARL etc

Nombre de personnes au total :

Hommes :

Femmes :

Description de votre stand atelier, campement et équipement)

Attention : Barnum et parasol de foire sont interdits

Dimensions de stand : longueur de façade :

Profondeur :

Commentaires

Signature et date

* Champs obligatoires